



GUIA PARA EL PERIODO DE RECUPERACIÓN

Reglamento.

1. Dirigido a los alumnos de Primer semestre en ambos turnos.
2. Participan todos los alumnos que esten en riesgo de presentarse al periodo extraordinario, del turno matutino y vespertino.
3. Participan todos los alumnos que hayan obtenido una calificación de 6 hasta 8 en el tercer parcial del ciclo escolar , deberan presentarse a este periodo de recuperación para en su caso incrementar dicha calificación hasta en dos puntos sobre su calificacion del tercer parcial.
4. Los alumnos participantes deberán cumplir con el 100% de las asistencias del periodo de recuperacion, asi como con el 100% de las actividades concluidas en el presente proyecto.
5. La fecha de inicio es del 7 de Enero para concluir el 14 de Enero; en los horarios establecidos para el semestre en la materia.
6. Todas las actividades deberan ser entregadas en hojas blancas con datos de identificacion (nombre completo,grado,grupo,turno), dentro de un sobre manila tamaño oficio con datos de identificacion al frente.
7. Las listas de cotejo para la evaluacion de los productos deberan de ser impresas y ser entregadas con los datos de identificacion del alumno

Elaborado por Ing. José Augusto Esquivel Miranda.

**PROYECTO DE TRABAJO
INFORMÁTICA Y COMPUTACION I**

TEMARIO	ACTIVIDAD	EVIDENCIA
<p>BLOQUE I: CONCEPTOS BASICOS DE INFORMATICA Y CIUDADANIA DIGITAL.</p>	<p>Investigación y Elaboración de mapa conceptuales con veinte conectores y línea del tiempo sobre:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Historia del Internet2. ISP.3. URL.4. HTTP5. Certificado Digital.6. Área de trabajo de Microsoft Word.7. Hardware.8. Software.9. Internet.10. Ciudadanía Digital.	<ol style="list-style-type: none">1. Diez Mapas Conceptuales.2. Diez Líneas del tiempo destacando la cronología del origen y la evolución de las tecnologías en 5 momentos importantes.

<p>BLOQUE II: <i>INTERNET.</i></p>	<p>Investigación y elaboración de un Infograma y cuadro comparativo sobre:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Navegadores2. WEB3. Buscadores4. Elementos de Red5. Medios de transmisión de red.6. Recursos de Red7. Equipos de conectividad de red.8. E-mail.	<ol style="list-style-type: none">1. Ocho cuadros comparativos con 4 columnas (elementos, ventajas, desventajas y características), cada cuadro debe de contener 15 elementos.2. Ocho Infogramas tipo historieta con 15 viñetas narrativas cada uno, donde se aborde el tema destacando conceptos, características, ventajas, desventajas y evolución.
--	---	---

<p>BLOQUE III: <i>HERRAMIENTAS BASICAS DE SOFTWARE DE APLICACIÓN.</i></p>	<p>Investigación y elaboración de mapa Mentales con veinte conectores y Descripción gráfica (Captura de Pantalla) del Área principal de trabajo y barras de herramientas con 35 descripciones cada una sobre:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Procesador de texto (Microsoft Word).<ol style="list-style-type: none">a. Interfaz del procesador de texto.b. Edición básica de un documento.2. Presentadores digitales (Microsoft PowerPoint).<ol style="list-style-type: none">a. Interfaz de presentaciones electrónicas.b. Edición básica de una presentación electrónica incluyendo video y sonido.3. Hoja de cálculo (Microsoft Excel).<ol style="list-style-type: none">a. Interfaz de una hoja de cálculo.b. Edición básica de una hoja de cálculo.c. Fórmulas y Funciones.d. Gráficos.	<ol style="list-style-type: none">1. Tres Mapas Mentales.2. Seis Capturas de Pantalla de las diferentes barras de herramientas y Área principal de trabajo de WORD con 35 descripciones cada una.3. Seis Capturas de Pantalla de las diferentes barras de herramientas y Área principal de trabajo de EXCEL con 35 descripciones cada una.4. Seis Capturas de Pantalla de las diferentes barras de herramientas y Área principal de trabajo de POWERPOINT con 35 descripciones cada una.
---	---	--